

SISTEM INFORMASI SISKAMLING BERBASIS WEB



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada Program
Studi Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

**Oleh :
Muhrom Khoirul Anwar
L 200 100 090**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
2018**

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI SISKAMLING BERBASIS WEB

PUBLIKASI ILMIAH

oleh:

MUHRUM KHOIRUL ANWAR

L200100090

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing

A handwritten signature in black ink, consisting of a large, sweeping loop followed by a smaller, more complex mark that ends with a small 'A' character.

Umi Fadlilah, ST., M.Eng.

NIP:197803222005012062

HALAMAN PENGESAHAN
SISTEM INFORMASI SISKAMLING BERBASIS WEB

OLEH
MUHROM KHOIRUL ANWAR
L200100090

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Pada hari kamis , 11 Januari 2018
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji:

1. Umi Fadlilah, ST., M.Eng
(Ketua Dewan Penguji)
2. Fatah Yasin, S.T., M.T
(Anggota I Dewan Penguji)
3. Aris Rakhmadi S.T., M.Eng,
(Anggota II Dewan Penguji)

(.....)
(.....)
(.....)

Publikasi ilmiah ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar sarjana
Tanggal 30 Januari ,2018
Mengetahui,


Dekan
Fakultas Komunikasi dan Informatika


Nurgitna, S.T., M.Sc., Ph.D.
NIK : 881


Ketua Program Studi
Informatika


Heru Supriyanto, S.T., M.Sc., Ph.D.
NIK:970

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam publikasi ilmiah ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 30 Januari 2018

Penulis



Muhrom Khoirul Anwar

L200100090



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

No Surat 036/A.3-11.3/INF-FK1/1 / 2018

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : Muhrom Khoirul Anwar
NIM : L200100090
Judul : Sistem Informasi Siskamling Berbasis Web
Program Studi : Informatika
Status : **Lulus**

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 30 Januari 2018

Biro Skripsi Informatika


Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.

Feedback Studio - Google Chrome
Secure | https://ev.jurnalin.com/app/carta/ev_ju/?u=1817556080&u=908531263&lang=en_us&en=5

feedback studio SISTEM INFORMASI SISKAMLING BERBASIS WEB /0 25 of 51

SISTEM INFORMASI SISKAMLING BERBASIS WEB

Muham Khoirul Anwar dan Umi Fadlilah
Informatika, Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Email: Muhamkhoirul16@gmail.com

Abstrak

Di era globalisasi sekarang ini, masyarakat tentu tidak asing lagi dengan internet. Internet merupakan akses masyarakat untuk melihat atau mencari informasi yang dibutuhkan masyarakat. Penyampaian informasi tak hanya diterpa di papan pengumuman saja akan tetapi sering berkembangnya teknologi, informasi juga bisa dibuat dengan menggunakan fasilitas internet yang akan mempermudah masyarakat untuk melihat informasi tentang kegiatan-kegiatan yang berhubungan dengan masyarakat. Salah satu contoh kegiatan tersebut adalah komunitas masyarakat atau SISKAMLING (Sistem Komunitas Lingkungan).

Cara yang dilakukan (Rakun Tenaga) RT dalam menginformasikan kepada warganya yaitu kebanyakan dengan cara **ma'kul**, sehingga cara tersebut belum efektif. Informasi semakin berkembang dengan berbagai aplikasinya. **Kedua karena, itu penulis membuat sistem informasi SISKAMLING berbasis web dengan menggunakan MMS sistem untuk memudahkan warga RT dan warga dalam mengelola**

Match Overview

16%

1	eprints.ump.ac.id	9%
2	Submitted to Universitas...	3%
3	www.dadangari.com	2%
4	gl.scribd.com	1%
5	repository.upi.edu	1%
6	library.hinus.ac.id	<1%
7	orathum.edu	<1%

Page 1 of 15 Word Count: 2295

SISTEM INFORMASI SISKAMLING BERBASIS WEB

Abstrak

Di era globalisasi sekarang ini, masyarakat tentu tidak asing lagi dengan internet. Internet merupakan akses masyarakat untuk melihat atau mencari informasi yang dibutuhkan masyarakat. Penyampaian informasi tak hanya ditempel di papan pengumuman saja akan tetapi seiring berkembangnya teknologi, informasi juga bisa dibuat dengan mempergunakan fasilitas Internet yang akan mempermudah masyarakat untuk melihat informasi tentang kegiatan-kegiatan yang berhubungan dengan masyarakat. Salah satu contoh kegiatan tersebut adalah keamanan masyarakat atau SISKAMLING (Sistem Keamanan Lingkungan).

Cara yang dilakukan (Rukun Tetangga) RT dalam menginformasikan kepada warganya yaitu kebanyakan dengan cara manual, sehingga cara tersebut belum efektif. Informasi semakin berkembang dengan berbagai aplikasinya. Oleh karena, itu penulis membuat sistem informasi SISKAMLING berbasis web, dengan memasukkan SMS gateway untuk penghubung antara RT dan warga dalam mengelola informasi. Sistem informasi SISKAMLING ini dibuat berbasis web menggunakan PHP dan HTML sebagai bahasa pemrogramannya, MYSQL sebagai database, XAMPP sebagai server lokal, dan GAMMU untuk sms gatewaynya.

Dalam tahap Pengujian untuk dapat dinilai dan dioperasikan dengan cara membagikan kuesioner sebanyak 10 warga (user) dan 1 RT (Admin). Penulis berharap agar dapat membantu warga dalam menerima informasi jadwal ronda, denda, dan laporan dengan menggunakan SMS GATEWAY.

Kata Kunci: HTML, MYSQL, PHP, Siskamling, SMS Gateway, Web

Abstract

In this era of globalization, society is certainly no stranger to the internet. Internet is a public access to see or search any information community needs. To present of information is not only posted on bulletin boards but with the development of technology, information can also be made by using Internet facilities that will facilitate the public to see information about activities related to the community. One of example such activities is security community or SISKAMLING (Environment Security System).

How to do neighbourhood group in informing its citizens that most of the way manually, so that way has not been effective. Information is growing with various applications. Therefore, the authors create a web-based SISKAMLING information system, by entering the SMS gateway for liaison between neighbourhood group and citizens in managing information. This SISKAMLING information system is based on web using PHP and HTML as its programming languages, MYSQL as database, XAMPP as local server, and GAMMU for sms gateway.

In Testing stage to be assessed and operated by distributing questionnaires as many as 10 residents (users) and 1 neighbourhood group (Admin). The authors hope to help residents in receiving information schedule patrol, fines, and reports using SMS GATEWAY.

Keywords: HTML, MYSQL, PHP, Siskamling, SMS Gateway, Web

1. PENDAHULUAN

Di era globalisasi sekarang ini, masyarakat tentu tidak asing lagi dengan internet. Internet merupakan akses masyarakat untuk melihat atau mencari informasi yang masyarakat butuhkan. Penyampaian informasi tak hanya ditempel di papan pengumuman saja akan tetapi seiring berkembangnya teknologi, informasi juga bisa dibuat dengan mempergunakan fasilitas internet yang akan mempermudah masyarakat untuk melihat informasi tentang kegiatan-kegiatan yang berhubungan dengan masyarakat dari masyarakat lain. Salah satu contoh kegiatan tersebut adalah keamanan masyarakat atau *SISKAMLING* (Sistem Keamanan Lingkungan) .

Selama ini *SISKAMLING* yang ada di masyarakat hanya menggunakan papan pengumuman pada pos ronda untuk menempelkan sebuah informasi dipapan tersebut, apabila ada informasi terbaru akan menempelkan kembali pada papan. Dengan internet dapat mempermudah penyampaian informasi perihal siskamling yang ada di masyarakat , salah satunya dengan website.

Penulis membuat sebuah website untuk memudahkan masyarakat mendapatkan sebuah informasi khusus para bapak dan masyarakat umum . Salah satu informasi tersebut adalah informasi tentang *SISKAMLING* . Masyarakat bisa melihat dan mengetahui peraturan , penjadwalan, simulasi alarm, denda, dan akumulasi denda *SISKAMLING* dengan menggunakan teknologi berbasis web. Masalah tersebut Penulis mengambil judul ”SISTEM INFORMASI SISKAMLING BASIS WEB”.

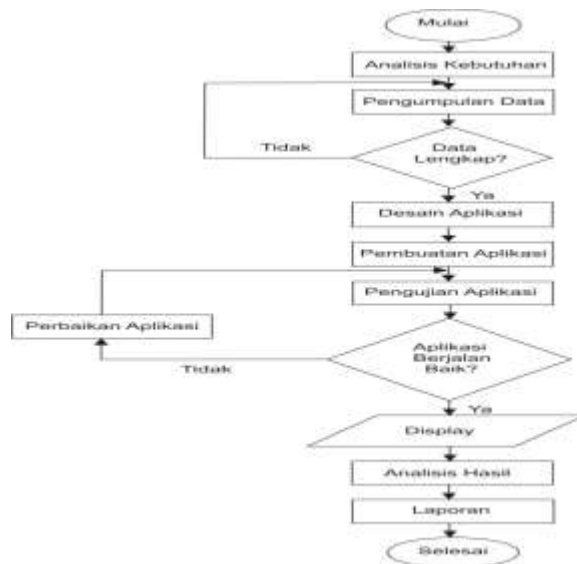
Siskamling (Sistem Keamanan Lingkungan) merupakan upaya bersama dalam meningkatkan sistem keamanan dan ketertiban masyarakat yang memberikan perlindungan dan pengamanan bagi masyarakat dengan mengutamakan upaya-upaya pencegahan dan menangkal bentuk-bentuk ancaman dan gangguan Kamtibmas (Keamanan dan Ketertiban Masyarakat).(dadang jsn 2015).

Menurut muhtar (2011) dalam penelitiannya yang berjudul “Aplikasi Sistem Informasi Perkumpulan Kepala Keluarga Berbasis Sms Gateway (studi kasus : wilayah RW-IV Kelurahan Kratonan)” pada satu RW terdiri dari beberapa RT. Pada setiap RT memiliki perkumpulan kegiatan kepala keluarga yang bersifat formal (rutin) dan non-formal. Dalam pelaksanaannya tak luput dalam kendala yang ada seperti kendala personel, pengumuman atau pemberitahuan, *Lost Communication* (kurang komunikasi), pembentukan jadwal, dan lain-lain.

2. METODE

Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode yaitu dengan cara pendekatan sistematis mulai dari menganalisis kebutuhan sistem, merancang software dan sistem, penulisan kode atau

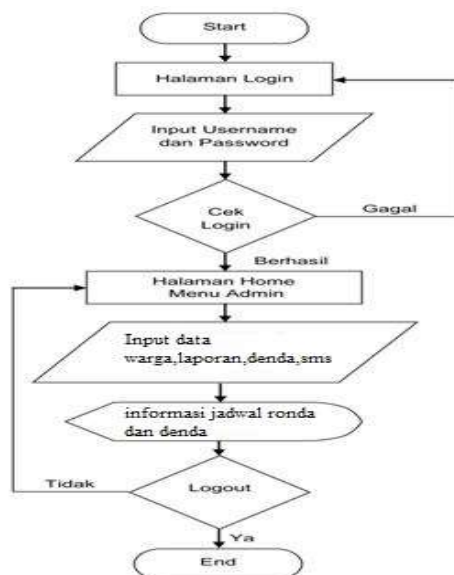
pembuatan sistem, pengujian sistem, implementasi dan *maintenance*. Tahapan penelitian ditampilkan pada Gambar 1.



Gambar 1 Diagram Alir Penelitian

2.1 Flowchart Admin

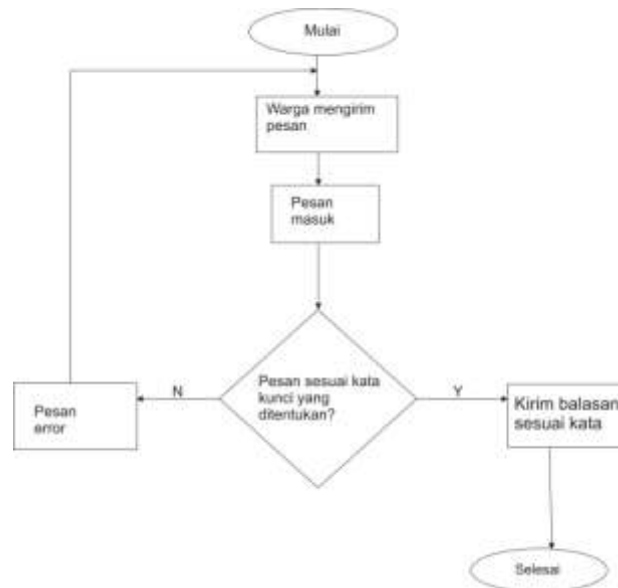
Pada *flowchart* admin yang pertama dilakukan adalah Login dengan memasukkan username dan password kemudian apabila username dan password benar maka eksekusi dilanjutkan, kalau username dan password salah, maka akan dicek lagi. Setelah login berhasil akan menuju halaman admin yang terdiri dari input data warga, laporan, denda, sms, kemudian dilanjutkan dengan informasi jadwal ronda dan denda. Jika semua telah berhasil , selanjutnya adalah logout. *Flowchart* Admin ditampilkan pada Gambar 2.



Gambar 2. *Flowchart* Admin

2.2 Flowchart Warga (User)

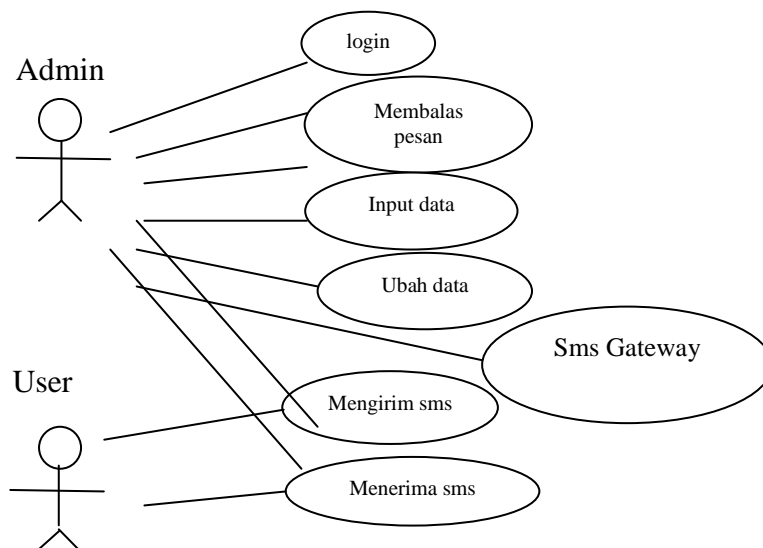
Pada *flowchart* warga, warga hanya bisa mengirim pesan dan menerima pesan. Setelah warga mengirim pesan, selanjutnya pesan masuk dan memasukkan kata kunci untuk menerima informasi dari sistem . *Flowchat* Warga ditampilkan pada Gambar 3.



Gambar 3 Flowchart Warga

2.3 Use Case Diagram

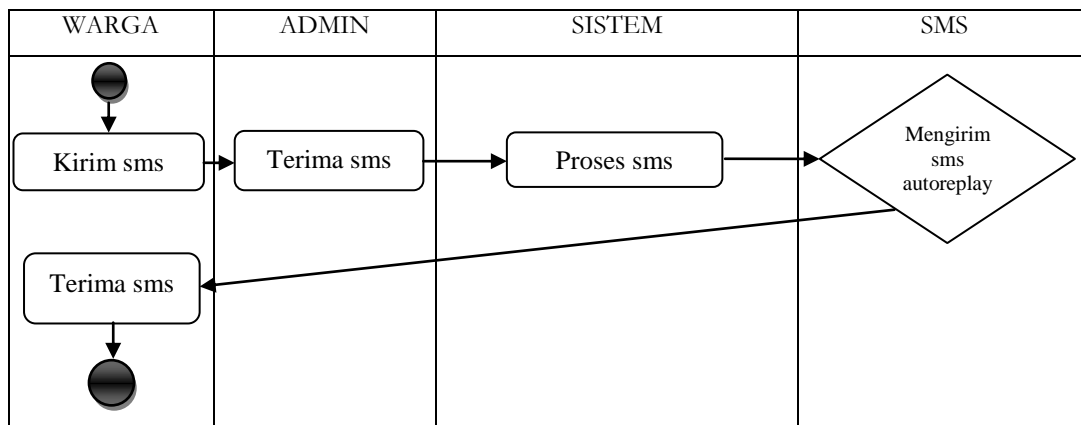
Di dalam *use case diagram* admin yang pertama dilakukan adalah login, setelah login admin juga bertugas mengelola sms dari warga tentunya dengan sistem. Kemudian admin juga bisa menginput data sehingga data warga bisa berada dalam *database*. Admin juga mengirim kesistem sehingga sistem mengirim ke warga. Warga dapat mengirim dan menerima sms dari *sistem*. *Use Case Diagram* ditampilkan pada gambar 4.



Gambar 4 Use Case Diagram

2.4 Activity Diagram

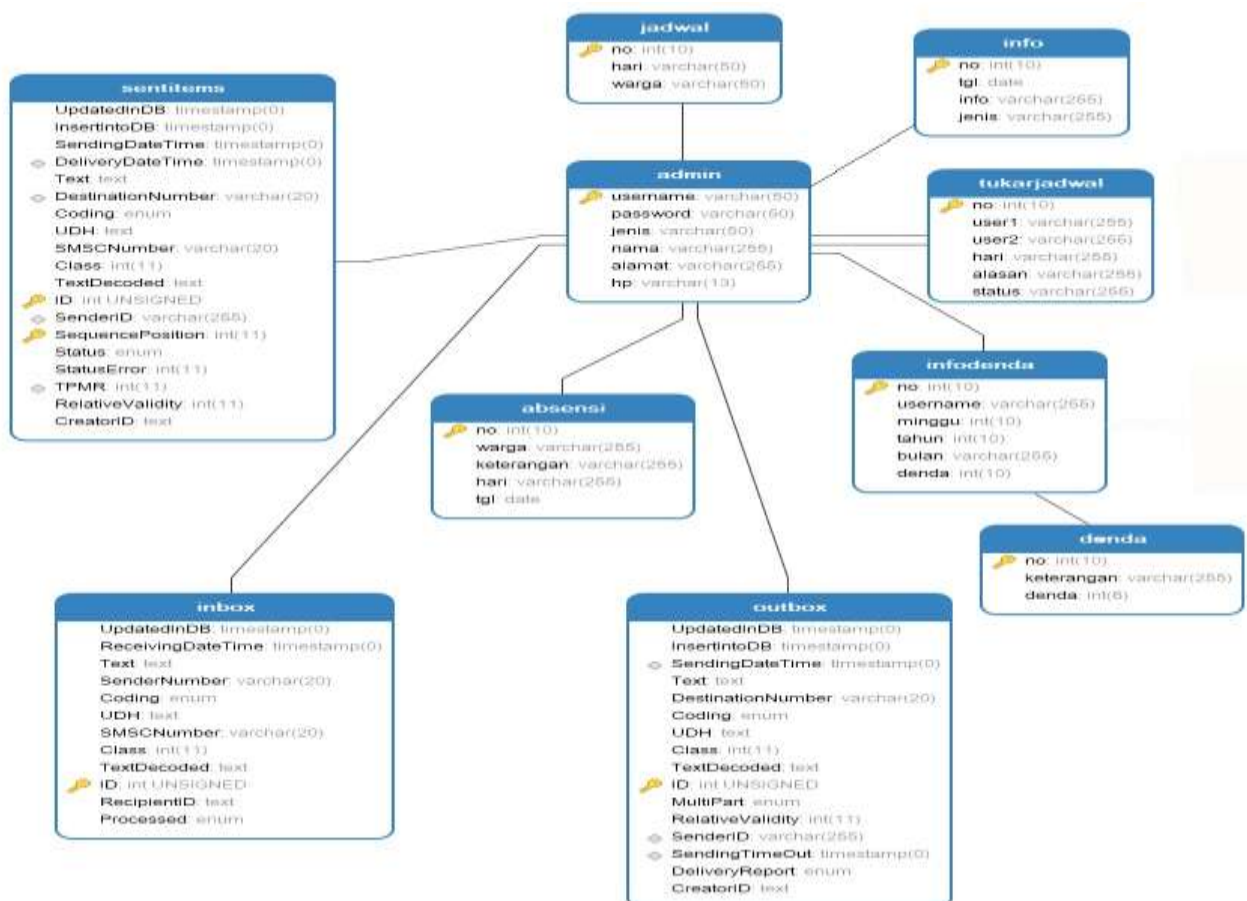
Pada *activity* diagram ini merupakan sebuah alur dimana alur tersebut dari admin login sampai logout. *Activity* Diagram ditampilkan pada Gambar 5.



Gambar 5 Activity Diagram Sms Gateway

2.5 ERD (Entity Relationship Diagram)

Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan dalam menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. *ERD* ditampilkan pada Gambar 6.



Gambar 6 ERD (Entity Relationship Diagram) Admin

2.6 Halaman Login Admin

Menu login admin berfungsi agar dapat masuk dalam aplikasi. Admin harus melakukan *login* agar dapat mengaktifkan setiap menu. Rancangan layout halaman login ditampilkan pada Gambar 7.

Header			
<table border="1"><tr><td><input type="text"/></td></tr><tr><td><input type="password"/></td></tr><tr><td>MASUK</td></tr></table>	<input type="text"/>	<input type="password"/>	MASUK
<input type="text"/>			
<input type="password"/>			
MASUK			
footer			

Gambar 7 Halaman Login

2.7 Halaman Utama

Dalam halaman utama banyak pilihan menu. Di menu itu terdapat beberapa menu lagi. Rancangan layout pada halaman utama ditampilkan pada Gambar 8.

Header
Home warga Jadwal Siskamling Laporan Denda Sms Info Tentang Logout
footer

Gambar 8 Halaman Utama

2.8 Halaman home warga

Pada halaman home warga ini terdapat 2 kolom yang harus di isi oleh warga yaitu kolom nama dan kolom no hp. Rancangan layout halaman home warga ditampilkan pada Gambar 9.

Header
Home Jadwal Siskaling Info Siskamling Contact Logout
footer

Gambar 9 Halaman home warga

2.9 Halaman Jadwal Warga

Pada halaman jadwal warga ini terdapat beberapa kolom untuk menunjukkan hari dari senin sampai minggu. Rancangan layout halaman jadwal warga ditampilkan pada Gambar 10.

Header					
Home Jadwal Siskamling Info Siskamling Contact Logout					
Data Jadwal					
<table><tr><td></td></tr><tr><td></td></tr></table>			<table><tr><td></td></tr><tr><td></td></tr></table>		
<table><tr><td></td></tr><tr><td></td></tr></table>			<table><tr><td></td></tr><tr><td></td></tr></table>		
footer					

Gambar 10 Halaman jadwal warga

2.10 Halaman Info

Halaman info terdapat kolom yang terdiri dari tanggal pengumuman dan info, Tampilannya ada pada Gambar 11.

Header
Home Jadwal Siskamling Info Siskamling Contact Logout
footer

Gambar 11 Halaman info

Perancangan aplikasi sistem informasi siskamling berbasis web ini melalui beberapa proses. Hal yang harus diperlukan untuk membuat sistem informasi siskamling, yaitu:

2.11 Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan yaitu menentukan dan mempersiapkan alat-alat yang dapat digunakan untuk pembuatan sistem informasi adalah *hardware*, *hardware* dan *alat pendukung* ; Hardware yang dipergunakan untuk perancangan dan pembuatan yaitu Processor: Intel(R) Core(TM) i3, 2.20 GHz, Hardisk 320 GB, Ram 2 GB; Software yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini adalah Adobe Dreamweaver Cs6,

Xampp, Gammu, Mozilla Firefox, dan sublime text; serta peralatan pendukung yang dipergunakan adalah modem telkomflash dan sebuah mobile phone.

Dalam pembuatan aplikasi sistem informasi siskamling berbasis web ini menggunakan dreamweaver untuk mendesain tampilan. Untuk bahasa yang digunakan untuk membuat sistem adalah PHP, kemudian untuk database menggunakan MYSQL. Untuk server lokal menggunakan XAMPP yang mendukung database MYSQL.

Pada tahap ini penulis dalam pembuatan aplikasi dengan mengumpulkan semua data yang di dapatkan pada tahap analisis kebutuhan dan mulai membuat aplikasi sesuai dengan desain yang penulis rancang

Pada tahap ini yaitu pengujian aplikasi. Pengujian dilakukan dengan melakukan tahapan yaitu ketika aplikasi berhasil dijalankan akan dilanjutkan ketahap berikutnya, namun apabila terjadi kegagalan ,maka dilakukan perbaikan. Pada tahap ini penulis menggunakan laptop Lenovo dengan spesifikasi processor: Intel(R) Core (TM) i3, Hardisk 320 GB, System operasi windows 7, Ram 2GB, kecepatan processor 2,20 GHz. Kemudian brower menggunakan Mozilla firofex. Pengujiannya dengan mengirimkan sms kepada warga.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil pada penelitian ini adalah membuat system informasi siskamling berbasis web. Bertujuan untuk memberikan kemudahan untuk mengakses jadwal, dan absen melalui sms gateway

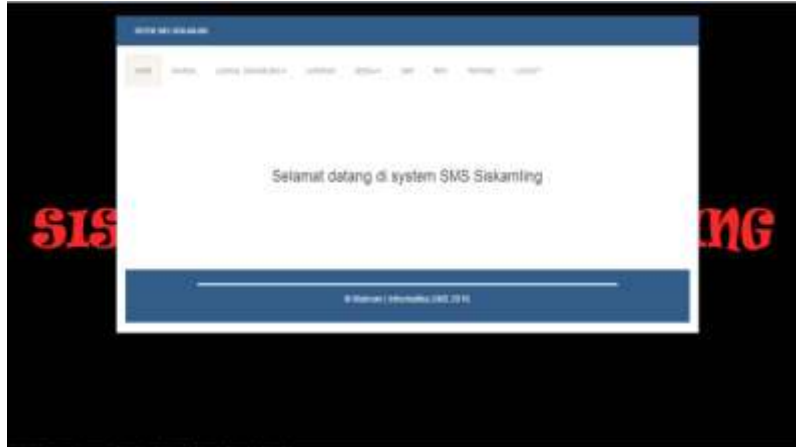
3.1 Jendela Login Admin

Jendela *login* admin adalah tampilan yang digunakan oleh admin untuk bisa masuk ke sistem. Setelah admin login, maka admin dapat melakukan pengolahan database seperti mengedit, menambah, dan menghapus. Tampilan *login admin* ditampilkan pada Gambar 12.



Gambar. 12 Jendela *Login Admin*

Halaman home merupakan halaman yang tampil pertama kali ketika admin melakukan login ke aplikasi maupun ketika admin mengunjungi menu “home” yang ada di bagian atas. Halaman home memiliki beberapa submenu, yaitu Home, Warga, jadwal SISKAMLING, laporan, Denda, Sms, info, Tentang, dan Logout. Tampilan halaman home ditampilkan pada Gambar 13.



Gambar 13 Halaman *Home Admin*

3.2 Halaman Home Warga

Halaman home warga terdiri dari Home, Jadwal SISKAMLING, Info SISKAMLING, Contact. Tampilan halaman warga dapat dilihat pada Gambar 14.



Gambar 14 Halaman Warga

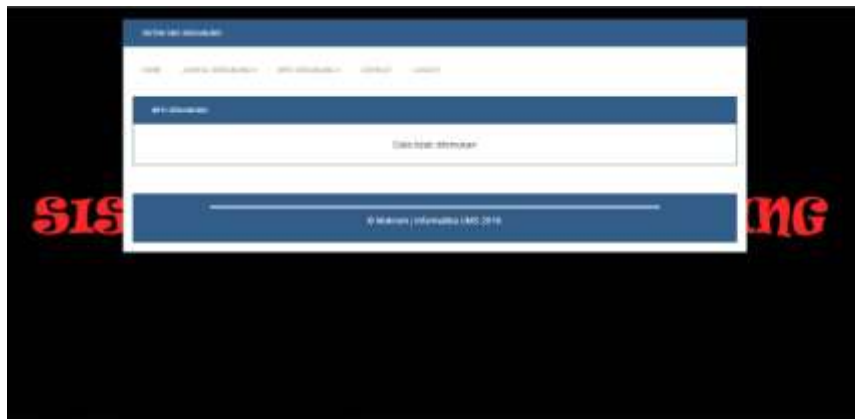
3.3 Halaman jadwal warga

Halaman jadwal warga merupakan halaman yang berisikan informasi mengenai jadwal warga dari senin sampai minggu. Tampilan dari halaman jadwal warga ditampilkan pada Gambar 15.



Gambar 15 Halaman Jadwal Warga

Halaman info merupakan halaman yang digunakan untuk memberitahukan info kepada warga terkait kegiatan SISKAMLING. Tampilan dari halaman info ditampilkan pada Gambar 16.



Gambar 16 Halaman info

3.3 Pengujian Kuisioner

Pengujian Sistem informasi siskamling berbasis web ini dilakukan di perumahan Gonilan RT 01 RW XII, penerapan dilakukan kepada warga dan RT. Tujuan dari pengujian ini yaitu mengetahui pendapat dari 10 user dan 1 admin terhadap aplikasi dengan cara menyebar kuisioner yang disimpulkan pada tabel 1 dan tabel 2.

Rumus yang di gunakan untuk menghitung hasil kuisioner dengan persamaan 1 sampai persamaan 4.

$$\text{Skor Tertinggi } S (\text{Max}) = 4 \times n = 4n (\text{SS}) \quad \text{Persamaaan (1)}$$

$$\text{Skor Terendah } S (\text{Min}) = 1 \times n = n (\text{STS}), \text{ dimana } n = \text{total responden} \quad \text{Persamaan (2)}$$

$$\text{Skor } (S) \sum (\text{jumlah responden pemilih jawaban} \times \text{bobot jawaban}) \quad \text{Persamaan (3)}$$

$$\text{Persentase Interpretasi } P = \frac{S}{S_{\text{Max}}} \times 100\% \quad \text{Persamaan (4)}$$

Tabel 1. Hasil kuisioner untuk user pernyataan umum yang diambil dengan 10 responden

No	Pernyataan	Jumlah Jawaban					Total Nilai	Persentase
		SS (4)	S (3)	N (2)	TS (1)	STS (0)		
1	P1	1	9	0	0	0	31	77,5%
2	P2	0	2	2	6	0	16	40%
3	P3	1	8	1	0	0	30	75%
4	P4	0	9	1	0	0	29	72,5%
5	P5	1	6	3	0	0	28	70%
6	P6	0	9	1	0	0	29	72,5%
7	P7	0	9	1	0	0	29	72,5%
8	P8	1	7	2	0	0	29	72,5%
Nilai Rata-Rata Kuisioner								62%

Keterangan :

P1= Pernyataan 1

P5= Pernyataan 5

P2= Pernyataan 2

P6= Pernyataan 6

P3= Pernyataan 3

P7= Pernyataan 7

P4= Pernyataan 4

P8= Pernyataan 8

(SMax) = 4 (Sangat Setuju), jadi $4 \times 10 = 40$

(SMin) = 0 (Sangat Tidak Setuju), jadi $0 \times 10 = 0$

Tabel 2. Hasil kuisioner untuk Admin pernyataan umum yang diambil dengan 1 responden

No	Pernyataan	Jumlah Jawaban					Total Nilai	Persentase
		SS (4)	S (3)	N (2)	TS (1)	STS (0)		
1	P1	0	1	0	0	0	3	75%
2	P2	0	0	0	1	0	1	25%
3	P3	0	0	1	0	0	2	50%
4	P4	0	1	0	0	0	3	75%
5	P5	0	0	1	0	0	2	50%
6	P6	0	1	0	0	0	3	75%
7	P7	1	0	0	0	0	4	100%
8	P8	0	0	1	0	0	2	50%
Nilai Rata-Rata Kuisioner								63%

Keterangan :

P1= Pernyataan 1

P5= Pernyataan 5

P2= Pernyataan 2

P6= Pernyataan 6

P3= Pernyataan 3

P7= Pernyataan 7

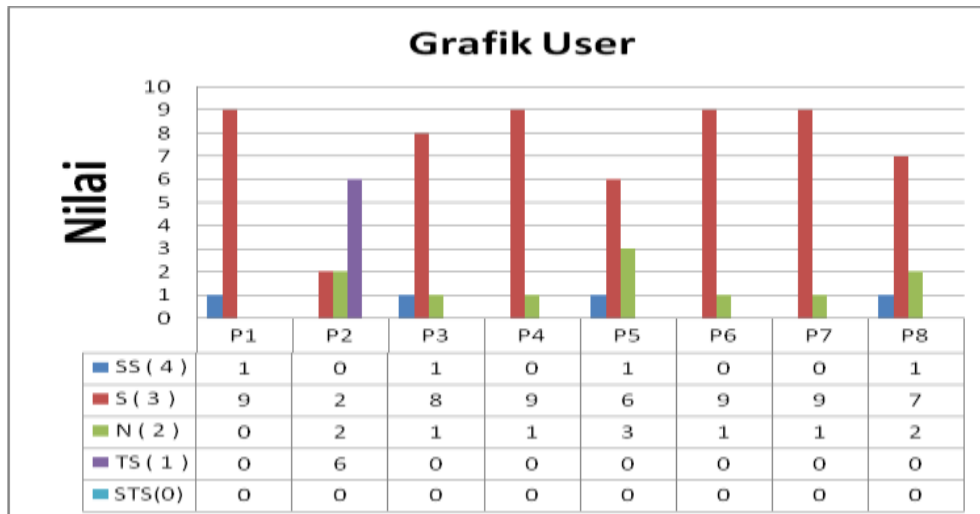
P4= Pernyataan 4

P8= Pernyataan 8

(SMax) = 4 (Sangat Setuju), jadi $4 \times 1 = 4$

(SMin) = 0 (Sangat Tidak Setuju), jadi $0 \times 1 = 0$

Hasil perhitungan kuisioner untuk *user* dari 10 responden dibuat dalam bentuk grafik pada Gambar 17



Gambar 17 Grafik hasil kuisioner untuk 10 responden

Selanjutnya untuk mengukur tingkat Prosentase Interpretasi(P), yakni dengan skala interval (Riduwan,2005) sebagai berikut:

Angka 0% - 20% = Sangat Lemah
 Angka 21% - 40% = Lemah
 Angka 41% - 60% = Cukup
 Angka 61% - 80% = Kuat
 Angka 81% - 100% = SangatKuat

Tabel 3. Keterangan pernyataan kuisioner

PERNYATAAN	KETERANGAN
P1 = <u>Sistem tersebut mudah dioperasikan</u>	SS : <u>Sangat setuju</u>
P2 = <u>Tampilan sistem ini menarik</u>	S : <u>Setuju</u>
P3 = <u>Sistem di dalam aplikasi ini sudah sesuai dengan kebutuhan informasi Siskamling</u>	N : <u>Netral</u>
P4 = <u>Menu sudah cukup lengkap</u>	TS : <u>Tidak setuju</u>
P5 = <u>Sistem informasi ini cukup interaktif</u>	STS : <u>Sangat tidak setuju</u>
P6 = <u>Sistem informasi ini berjalan lancar di server yang digunakan</u>	
P7 = <u>Sistem informasi ini dapat membantu dalam pengelolaan data yang berhubungan dengan Siskamling</u>	
P8 = <u>Keseluruhan sistem informasi ini sudah cukup layak digunakan</u>	

Dalam melakukan pengujian kuisioner menunjukkan persentase rata-rata aplikasi diangka 62%. 77,5% menyatakan mudah menjalankan sistem. 40% menyatakan bahwa tampilan menarik. 75% menyatakan bahwa untuk kebutuhan informasi siskamling system sudah sesuai. 72,5% menyatakan bahwa menu sudah cukup lengkap. 70% menyatakan sistem informasi ini cukup interaktif. 72,5% menyatakan bahwa di dalam server system sudah berjalan. 72,5% menyatakan bahwa dalam pengolahan data siskamling system ini sangat membantu. 72,5% menyatakan bahwa system ini sudah layak di gunakan. 8 pernyataan yang ditujukan dan dijawab admin menyatakan bahwa 63% keseluruhan system ini sudah cukup layak digunakan. Kesimpulannya bahwa dari analisa terhadap 11 responden dalam menggunakan sistem ini sudah cukup layak digunakan dalam membantu pengelolaan sistem informasi *siskamling*, menunjukkan bahwan responden tertarik untuk mempelajarinya.

Kemudian penulis membandingkan dengan system yang telah dibuat oleh Annisa Fitriana Muchtar (2011) dalam penelitiannya berjudul “Aplikasi Sistem Informasi Perkumpulan Kepala Keluarga Berbasis Sms Gateway”. Dibawah ini adalah perbedaan antara penuli dan penulis lain seperti di tampilkan di Tabel 4.

Tabel 4. Tabel Perbandingan antara penulis dan penulis lain.

No	Parameter	Perbedaan	
		Penulis	Penulis Lain
1	Aplikasi	System informasi siskamling berbasis web	Aplikasi system informasi perkumpulan kepala keluarga berbasis sms gateway
2	Fitur/ Content	1. fitur tambah warga 2. fitur jadwal warga 3. fitur sms gateway 4. fitur info 5. fitur tukar jadwal 6. fitur absensi	1. fitur warga 2. rapat 3. ronda 4. kirim sms 5. sms gateway 6. denda 7. setting
3	Tool sms gateway	Menggunakan gammu	Menggunakan lawoo
4	Tampilan	Keseimbangan dan font sesuai (<i>user friendly</i>)	Keseimbangan dan font sesuai (<i>user friendly</i>)

4. PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Sistem informasi siskamling berbasis web telah berhasil di rancang, di desain, dan di buat dan dapat dijalankan sesuai dengan yang di inginkan. Tujuan penulis membuat web ini adalah untuk memudahkan warga dalam mencari informasi tentang siskamling dan memperbaiki system yang masih manual menuju system yang terkomputerisasi.

4.2 Saran

Di sini penulis dalam membuat aplikasi memang tidak sempurna masih banyak kekurangan daripada kelebihan, maka dari itu penulis berharap kepada penulis yang ingin mengembangkan aplikasi ini untuk melakukan perbaikan dalam hal desain dan sistemnya tanpa mengurangi kegunaannya. Serta menambah beberapa fitur agar fitur menjadi komplit.

PERSANTUNAN

Rasa syukur saya kepada Allah SWT atas nikmat sehat dan nikmat iman sehingga penulis alhamdulillah telah menyelesaikan skripsi ini. Kepada nabi Muhammad SAW yang menjadikan motivasi dalam diri penulis untuk menjadi manusia yang rahmatanlil'alam. Ucapan persembahan : Terima kasih kepada ibu Umi Fadlilah,ST,M.Eng sebagai pembimbing skripsi yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan skripsi ini. Terima kasih kepada mas ikhsan sebagai biro yang membantu kelancaran skripsi penulis.

DAFTAR PUSTAKA

- Dadang. 2015. “ Pengertian, Tujuan, Fungsi / manfaat ronda dalam siskamling untuk keamanan dan ketertiban di lingkungan masyarakat “. Tersedia dalam <http://www.dadangjsn.com/2015/06/pengertian-tujuan-fungsi-manfaat_ronda.html > [diakses tanggal 22 september 2017]
- Fadlilah, U. 2014 . “website vulnerability scan for information system of toddler’s growth and development. Jepang
- Muchtar, A, F. & Fadlilah, U. 2011. “Aplikasi Sistem Informasi Perkumpulan Kepala Keluarga Berbasis Sms Gateway(studi kasus : wilayah RW-IV Kelurahan Kratonan).
- Riduwan. 2005. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.